**https://www.youtube.com/watch?v=-0p9MIqChK0**

**Taller de POO en JavaScript: Herencia**

**Ejercicio 1:** Crea una clase Animal con las propiedades nombre y edad, y un método hacerSonido() que imprima "El animal hace un sonido.". Luego, crea una clase Perro que herede de Animal y sobrescriba el método hacerSonido() para imprimir "El perro ladra: ¡Guau!".

**Ejercicio 2:** Amplía el ejercicio anterior. En la clase Perro, añade una propiedad adicional raza. Utiliza super en el constructor de Perro para inicializar las propiedades heredadas de Animal.

**Ejercicio 3:** crea una función constructora Vehiculo con la propiedad marca y un método arrancar() que imprima "El vehículo ha arrancado.". Luego, crea una función constructora Coche que herede de Vehiculo y añada la propiedad modelo. Añade un método mostrarInfo() que imprima la marca y el modelo del coche.

**Ejercicio 4:**

Crea una clase Empleado con las propiedades nombre y salario, y un método obtenerDetalles() que retorne una cadena con la información del empleado. Luego, crea una clase Gerente que herede de Empleado y añada la propiedad departamento. En el constructor de Gerente, utiliza super para inicializar nombre y salario, y asigna departamento. Sobrescribe el método obtenerDetalles() para incluir el departamento en la información mostrada.